



Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027 EU:n alue- ja rakennepoliitiikan ohjelma

Euroopan aluekehitysrahasto (EAKR)



Valintaesitys

3.10.2023 Dnro: EURA 2021/400095/09
02 01 01/2022/ESAVO

Hankkeen perustiedot

Hankkeen julkinen nimi
EDAM – Edistyneet digitaalisten aineistojen soveltamisen menetelmät

Hakijan virallinen nimi
Kaakkois-Suomen Ammattikorkeakoulu Oy

Hakemusnumero
400095

Saapumispäivämäärä
11.08.2022

Alkamispäivämäärä
01.11.2022

Päätymispäivämäärä
31.10.2024

Viranomainen
Etelä-Savon maakuntaliitto

Kokouksen päivämäärä

Hakuilmoitus
Uudistuva ja osaava Suomi ohjelman 2021-2027
kevään 2022 haku

Hakuilmoituksen tunnus
ESALII-001

Käsittelijä
Miia Maarit Eveliina Pekkanen

Toimintalinja
1 Innovatiivinen Suomi

Erytystavoite
1.1 Tutkimus- ja innovointivalmiuksien ja kehittyneiden teknologioiden käyttöönoton
parantaminen

Tukimuoto
Alueellinen kehittämistuki: kehittämishanke

Hanke toteutetaan: Ryhmähankkeena, johon kuuluu tämän päähankkeen lisäksi muiden toteuttajien osahankkeita

Ryhmähanketunnus: R-00232

Ryhmähankkeen muut toteuttajat

Toteuttajan nimi	Toteuttajatyyppi	Y-tunnus
Helsingin Yliopisto	Osahankkeen toteuttaja	0313471-7

Perustelee, miksi hanke toteutetaan ryhmähankkeena

Hanke toteutetaan Digitaliassa, joka on toteuttajaorganisaatioiden yhteinen tutkimusyksikkö. Digitalian työssä yhdistyy Kansalliskirjaston, yliopistomaailman ja ammattikorkeakoulukentän osaaminen. Toimenpiteissä yhdistetään Kansalliskirjaston vahva osaaminen digitaalisesta kulttuuriperinnöstä sekä Xamkin tekninen asiantuntemus uusista tavoista esittää ja visualisoida aineistoa. Toimijoiden verkostot tukevat ja vahvistavat toisiaan. Keskus syventää tiedon uudelleenkäyttöä menetelmien, tutkimuksen ja opetuksen kautta esimerkiksi aineistojen visualisoinnissa. Digitalia myös jalostaa sähköisen säilyttämisen välineitä ja menetelmiä, joita voidaan soveltaa uusille alueille. Tutkimuskeskus keskittyy haasteiden tutkimiseen ja ratkaisujen kehittämiseen priorisoidusti ja hallitusti, koska tutkimusalueet ovat laajoja. Hankkeessa syvennetään ja kehitetään edelleen aiemmin aloitettua yhteistyötä. Erityisesti työpaketin 3 aineistojen soveltaminen (visualisointi ja tarinallistaminen) samoin kuin työpaketissa 1 tehtävä digitaalisten aineistojen talteenotto hyötty merkittävästi yhteistyöstä.

Kuvaus hankkeen sisällöstä

Hankkeen päätavoitteena on tiedon jalostamiseen erikoistuneen tutkimusympäristön sekä uutta yritystoimintaa synnyttävän kehitysalustan rakentaminen ja kokeilumahdollisuuksien tarjoaminen. Uusi Memory Lab - tutkimusympäristö vahvistaa osaamista, innovointitoimintaa ja uusien teknologioiden kehittämistä Etelä-Savossa.

Hanke tukee uusien keinoälypohjaisten laskentamenetelmien kehittämistä ja soveltamista erityisesti Etelä-Savon AES-kärkien mukaisissa pk-yrityksissä, muistiorganisaatioissa ja tutkimuksessa. Luotavia älykkäitä menetelmiä sovelletaan useisiin erityyppisiin aineistoihin. Osaa aineistosta käytetään talteenoton kehittämiseen, osaa taas edistyneen analytiikan, visualisoinnin ja tarinallistamisen kehittämiseen. Sidosryhmien kanssa on tunnistettu tarve kattaa hankkeella digitaalisten aineistojen koko elinkaari tiedon talteenotosta prosessointiin, jalostamiseen ja hyödyntämiseen.

Suunnitteilla oleva Memory Lab on yksi Mikkelin seudun elinvoimaisuuden lisäämisen kärjistä. Se on digitaalisen tiedonhallinnan, keinoälyn ja dataperustaisen liiketoiminnan ekosysteemi, jossa ovat edustettuina muistiorganisaatiot, yritykset sekä TKI-toiminta. Memory Lab luo Mikkeliin ympäristön isojen data-aineistojen hyödyntämiseen, kokeiluihin ja pilotointiin TKI-toimijoiden ja yritysten kesken, edistäen näiden välistä yhteistyötä. Tarve tälle on suuri: Memory Labin liiketoimintaselvityksen perusteella (Osaango ja Xamk, 2022) Etelä-Savossa ei tällä hetkellä ole riittävästi dataa ja keinoälyyn liittyviä yleisiä ja toimialakohtaisia osaamisia, joita hanke merkittävästi vahvistaa.

Hanke rakentaa sisällöllisen perustan Memory Labissa tehtävälle TKI-toiminnalle yhdessä Memory Lab - investointihankkeen kanssa. Hanke toteutetaan osana Memory Campus -kehittämisalustaa. Memory Labin palvelut tullaan kohdentamaan muistiorganisaatioiden lisäksi Etelä-Savon maakunnan älykkään erikoistumisen mukaisesti metsä-, vesi-, ruoka-, matkailu- ja hyvinvointialueille, joista ensimmäiset tulevat mukaan tässä hankkeessa.

Hankkeen toimenpiteet muodostavat 3 työpakettia.

TP1 Edistynyt digitaalisen sisällön talteenotto

TP2 Tulevaisuuden monikäyttöiset keinoälyratkaisut

TP3 Digitaalisen aineiston visualisointi ja tarinallistaminen

Hankkeen tuloksena on käynnistetty Memory Labissa tehtävä kehittämistyö luomalla digitaalisen tiedon jalostamiseen erikoistunut tutkimusympäristö. Memory Labin ekosysteemiä on vahvistettu rakentamalla yritysytteiksi ja kuromalla umpeen digitalisaation hyödyntämiseen, suurteholaskentaan ja koneoppimiseen liittyviä osaamiskuiluja Etelä-Savon alueella. Uudet keinoälypohjaiset teknologiat ja niiden hyödyntäminen ottavat maakunnassa ison harppauksen eteenpäin. Tuotetut ratkaisut palvelevat eteläsavolaisia yrityksiä ja Memory Campuksen toimijoita.

Työpakettien tuloksena ovat automatisoidut työnkulut digitaalisen viestinnän aineistojen helppoon talteenottoon, esiopetetut yleiskäyttöiset neuroverkkomallit, sekä historiallisesta aineistosta rakentuvat digitaaliset tarinat eri muodoissaan. Eteläsavolaiset yritykset voivat hyödyntää tuloksia omilla toimialoillaan. Esimerkiksi EcoSairila ja vesialan yritykset voivat soveltaa keinoälyä toimintaympäristön seurantaan ja sen kautta esimerkiksi vesiriskien minimointiin, ja matkailuyritykset voivat mallien avulla ennakoida kysynnän vaihtelua. Digitaalisia tarinoita

matkailuyritykset voivat hyödyntää joko sellaisenaan tai innovoida, kehittää ja jatkojalostaa niitä tuotteiksi. Tarinoilla tuetaan Mikkelin seudun ja Etelä-Savon älykystä ja kestävä matkailua ja sen markkinointia.

Pidemmällä aikavälillä Etelä-Savo kasvaa pääkaupunkiseudun ohella yhdeksi Euroopan merkittävimmistä tekoälykeskittymistä. Hankkeen tuloksista rakentuu Memory Labin ekosysteemiin ja Memory Campuksen verkostoon kaupallista palvelutoimintaa, joka tukee sekä tiedon jatkokäyttöä että arkistointia. Tärkeimpänä vaikuttavuuden mittarina on keinoälysovellusten ja avoimen datan ympärille rakentuva uusi liiketoiminta ja sen volyymi.

Hankkeen toimenpiteet

TP1: Edistynyt digitaalisen sisällön talteenotto

Toimenpiteet rajataan digitaaliseen viestintään liittyviin sisältöihin, mukaanlukien intra- ja extranetit sekä sosiaalisen median kanavat. Nämä ovat tavallisimmin käytettyjä sisäisen ja ulkoisen viestinnän kanavia niin yrityksissä kuin julkishallinnossa, ja kaikkiin niihin liittyy olennaisesti aiemmin kuvattu tiedon katoamisen uhka. Varsinkaan kolmannen osapuolen palvelut eivät takaa sisällön pysyvyyttä, vanhentuneita tiedostoformaatteja ei enää tueta, ja joskus arvokasta tietoa tuhoutuu tahattomasti tai tahallisesti.

Erityisesti sosiaalinen media on nopeasti muuttuva toimintakenttä, jossa palvelut ja niiden mukana aineistot saattavat lakata olemasta koska tahansa. Haasteet liittyvät tekniikkaan, osaamiseen, lainsäädäntöön ja aineistoon itseensä. On ratkaistava, mitä organisaatiot voivat itse ottaa kanavistaan talteen, ja kuinka talteenotettava kohde rajataan.

Toimenpiteet aloitetaan selvittämällä talteenoton juridiset reunaehdot. Selvitys teetetään ostopalveluna ja se muodostaa perustan jatkotoimille. Erotuksena Kansalliskirjaston verkkokeräykseen, hankkeessa toteutettava sosiaalisen median aineiston automaattinen talteenotto antaa yksittäisille organisaatioille mahdollisuuden koota ja hallinnoida itsenäisesti aineistoaan. Näin yrityksillä olisi omissa käsissään ja yhdessä paikassa data, jota edelleen analysoimalla on mahdollista arvioida missä on onnistuttu, ja mitä tehdä paremmin tulevaisuudessa. Samalla voidaan koota nyt hyödyntämättä jääviä laajoja sosiaalisen median aineistoja organisaatioiden käyttöön edistyneiden menetelmien avulla ja edelleen keinoälyn pureskeltavaksi. Toteutus tukee sekä tiedon säilymistä että jatkokäyttömahdollisuuksia, esimerkiksi sisällön analyysia viestinnän kehittämiseksi. Ratkaisuille on välitön tarve niin yksityisellä kuin julkisellakin sektorilla.

DAM-hankkeessa kehitettyä Twitter-talteenottoa laajennetaan. Kanavista pyritään ottamaan Twitterin rinnalle organisaatioiden viestinnässään eniten hyödyntämät Facebook/Instagram, YouTube ja LinkedIn. Virallisten organisaatiotilien sisältö otetaan talteen mahdollisimman automatisoidusti: tutkitaan mitä sisällöstä on mahdollista kerätä avoimen lähdekoodin työvälineillä, kartoitetaan olemassa olevat ratkaisut, vertaillaan eri toteutusvaihtoehtoja, ja tehdään niille tarvittavaa jatkokehitystä.

Piloteissa tehdään yhteistyötä seitsikkokaupunkien ja korkeakoulujen kanssa. Myös yrityskumppaneita voi tulla jo hankkeen aikana mukaan. Sidosryhmäkumppaneilta on myös tullut toiveena, että Digitalia tarjoaisi kauan kaivattua juridista ohjeistusta sosiaalisen median talteenottoon ja arkistointiin. Tiedon puute on hidastanut sekä uusien työvälineiden että kaupallisten sovellusten kehittämistä. Yhtenä työpaketin toimenpiteenä onkin sosiaalisen median talteenoton tekniset ja juridiset seikat huomioivan oppaan tuottaminen.

Ratkaisut ovat muidenkin kuin pilottikumppanien käytössä. Kehitystyö perustuu avoimeen lähdekoodiin ja kumppaniorganisaatioille tuotetaan ohjeistusta käyttöönottoon.

TP2: Tulevaisuuden monikäyttöiset keinoälyratkaisut

Mikä tahansa ongelma, jonka pystyy esittämään matemaattisena, on periaatteessa muunnettavissa keinoälylle sopivaksi tehtäväksi. Hanke tutkii, kokeilee ja soveltaa erilaisia neuroverkkomalleja ja keinoälyratkaisuja tiedon käsittelyn eri vaiheissa. Kehitettäviä malleja voidaan sellaisenaan hyödyntää erilaisten aineistojen käsittelyssä ja rikastamisessa ilman teknistä osaamista.

Keinoälymalleja työstetään hankkeessa 1) olemassa olevien avoimien tietojen yhdistämiseen yrityksen oman datan kanssa ja hyödyntämiseen uuden rikastetun datan kanssa 2) aineistojen automaattisen luokittelun tarkkuuden parantamiseen kehittyneiden laskentamenetelmien ja erityisesti neuroverkkojen avulla 3) tarinoiden

luomisen testaukseen (teksti, automaattinen metatiedottaminen, kuvat) opetetun GPT-3 -keinoälymallin avulla (kts. työpaketti 3).

Luotuja malleja pilotoidaan yritysten toiminnassa. Esimerkiksi matkailualalla keinoälyä soveltaen voidaan tuottaa aiempaa tarkempia malleja kysynnän ja matkailijavirtojen ennustamiseen. Yhdessä matkailun älykkään johtamisen työkaluja kehittävä hankkeen kanssa selvitetään erilaisten keinoäly- ja syväoppivien algoritmien mahdollisuutta tehdä ennusteita ja malleja itsenäisesti. Etelä-Savon kestävä matkailun strategiassa mainitaan mm. hyvä fyysinen ja digitaalinen saavutettavuus sekä kansainvälisen järvimatkailun ja palveluiden ykköskohde maailmassa. Kumpikaan näistä tavoitteista ei toteudu ilman tehokkaita analysointi- ja ennakoitimenetelmiä.

Ratkaisuja voidaan soveltaa myös vesialan toimintaympäristön seurantaan ja sen kautta vesiriskien minimointiin, sekä tuotannon optimointiin ja ympäristökuormituksen alentamiseen maa- ja metsätaloudessa prosessoimalla korkeamman automaatioasteen laitteistojen tuottamaa dataa. Esimerkiksi vesialan yrityksissä keinoälyä voidaan soveltaa ns. smart water -järjestelmissä ja mittaus- ja sensoridatan hyödyntämisessä. Big dataa analysoimalla on mahdollista tuottaa aiempaa tarkempaa tietoa jätevesiverkostosta, ennakoida materiaalivirtoja ja ennustaa vuotoja ja laiterikkoja. Toimialalla kehitetään parhaillaan erilaisia simulaatiomenetelmiä ja oppiva keinoäly voi kehittyä näiden simulaatioiden ohjaamisessa.

TP3: Digitaalisen aineiston visualisointi ja tarinallistaminen

Työpaketissa hyödynnetään pelimootoreita, VR- ja AR-tekniikkaa immerstiivisen ("uppouttavan", vahvasti kokemuksellisen) visualisoinnin luonnissa. Matkailukohteita ja -palveluita voidaan esitellä AR-tehostetussa virtuaalimaailmassa. Esimerkiksi laserkeilauksen ja Unity-pelimootorin yhdistelmällä on jo toisessa hankkeessa (Kuninkaantie) visualisoitu Kymminlinnan vallien alue historiallisessa sekä nykyisessä muodossaan. Lopputulos on jo kehitysasteella todella mukaansa tempaava. Matkailukohteen 3D-malliin voi esimerkiksi ilmestyä fiktiivinen hahmo kertomaan kohteesta ja tekemään kohteen virtuaaliesittelyn.

Eri kohderyhmiä osallistamalla voidaan paremmin huomioida matkailun digitaalisuuteen liittyvien kohderyhmien tarpeita. Tarinallistettavat historialliset aineistot valitaan keskittyen pilottiluonteisesti Mikkelin seutuun Miksein ja Geoparkin jäsenille ja yrityksille tehtävän tarvekartoituksen perusteella. Paikkoihin, henkilöihin, tapahtumiin, elämänmuotoon tai kohteisiin liittyviä tarinoita luodaan työpajoissa yhteistyössä esimerkiksi yritysten, paikallisoppaiden, harrastajahistorioitsijoiden ja opiskelijoiden kanssa.

Työpaketissa luodaan tarinallistamisprosessin malli Kansalliskirjaston digitaalisille aineistoille tarvittaessa muiden muistiorganisaatioiden aineistoja hyödyntäen, mikä ohjaa hankkeeseen osallistujia tarinallistamisen laajempaan hyödyntämiseen. Inspiraatiota haetaan mm. kansainvälisistä esimerkeistä ja Turun kulttuurikuntolureiteistä.

Historiallisen aineiston syvällinen käyttö vaatii mm. historian, tekijänoikeuksien ja informaatiotutkimuksen asiantuntemusta. Työpajoissa syntyneet tarina-aiheet työstetään valmiiksi pajojen jälkeen ja käännetään valituille kielille. Tarinoiden toimittamiseen voi liittyä joko kirjoittamista tai käsikirjoituksen tekemistä esimerkiksi videoille tai audioaineistolle, tai sosiaaliseen mediaan sopivien lyhyiden videoiden tai audiomateriaalin tuottamista. Tarpeen mukaan järjestetään lähdeaineistoihin tai tarinallistamisen prosessiin liittyviä kaikille avoimia tapahtumia.

Toimenpiteissä testataan myös mahdollisuutta luoda tarinoita opetetun GPT-3 -keinoälymallin avulla. Luotu teksti voidaan asiasanoittaa esim. Annifin avulla ja etsiä asiasanojen pohjalta Finnasta tarinaa tukevia kuvia. Näin luotuja tarinoita vertaillaan ihmisten luomiin tarinoihin ja selvitetään kenttätestauksen avulla, ovatko tarinat erotettavissa toisistaan.

Valmiita erimuotoisia tarinoita markkinoidaan laajasti kaikille hankkeen kohderyhmille. Alueen matkailualan toimijat ja yritykset pilotoivat kulttuuriperintöaineistojen tarinallistamisen soveltumista matkailukäyttöön hankkeen aikana tai sen jälkeen. Maakunnan läpäiseviä teemoja ovat esim. rajaseutu ja ruokakulttuuri. Tarinallistamiseen ja/tai viestintään liittyvää asiantuntemusta hankitaan Kansalliskirjastoon ostopalveluna yleiskustannuksia (flat rate) hyödyntäen. Tarinoiden visualisoinnissa hyödynnetään Unity-pelimootorin VR/AR-toimintojen lisäksi laserkeilaus- ja 3D-skannaustekniikkaa.

Eriyistäavoitteista hanke vastaa seuraaviin:

Kohdistuu maakuntien strategioissa (erit. AES) tunnistettuihin kärkialoihin tai kehittämiskohteisiin (digitalisaation, ekosysteemien ja osaamisen kehittäminen, kärkialojen It:n mahdollistaminen, erit. matkailu)
Vahvistaa osaamista, ennakointi- tai innovointitoimintaa tai uusien teknologioiden kehittämistä (TP1 uudet työkalut, TP2 menetelmät ja keinoälyn soveltamisen osaamisen vahvistaminen, TP3 digitaaliset tarinat ja osaamisen vahvistaminen)
Tukee pk-yritysten tuotteiden, materiaalien, palvelujen tai tuotantomenetelmien kehittämistä, pilotointia ja kaupallistamista tai uusien teknologioiden käyttöönottoa ja hyödyntämistä (TP2-3 pilotit ja käyttöönotot)
Edistää kasvuhakuista tai työllistävää yritystoimintaa (TP2 uusien menetelmien ja aineistojen ympärille rakentuvat It-mahdollisuudet ja ekosysteemit)
Tukee kaupunkien ja kuntien pilotointi- ja kokeilu ympäristöjen kehittämistä (Memory Lab, Memory Campus)
Edistää oppi- ja tutkimuslaitosten sekä elinkeinoelämän välistä yhteistyötä (TP1-2 pilotoinnit yrityksissä, harjoittelut ja opinnäytetyöt)
Hanke tukee elinkeinoelämän tarpeista lähtevää TKI-toimintaa (kaikki TP:t, pilotit ja aineistot)
Tukee älykkääseen erikoistumiseen liittyviä alueiden välisiä ja/tai kansainvälisiä kumppanuuksia (Suomessa matkailualan verkostot, kv. mm. Time Machine, toteuttajaorganisaatiot jäseniä)
Tukee kestävänsä kehityksen periaatteita ja unionin ympäristöpolitiikkaa (digitalisaatio, skaalautuvien ratkaisujen kehittäminen, datan arvon nostaminen, korkean lisäarvon liiketoiminnan edellytysten kehittäminen)

Lisätietoja hakemuksesta

Hakemus on saapunut kevään 2022 haussa.

Hankkeen toteutusalue

Onko hankkeen toiminta valtakunnallista?

Ei

Maakunnat

Etelä-Savo

Kunnat

Enonkoski, Hirvensalmi, Juva, Kangasniemi, Mikkeli, Mäntyharju, Pertunmaa, Pieksämäki, Puumala, Rantasalmi, Savonlinna, Sulkava

Kustannusarvion ja rahoitussuunnitelman tiivistelmä

Täydelliset kustannusarvion ja rahoitussuunnitelman taulukot sekä de minimis -tuki-ilmoitus ovat hakemuksen lopussa.

Kustannusarviota ohjaavat kustannusmallivalinnat

Kustannusmalli	Flat rate 40 % kehittäminen
Palkkakustannusten ilmoitustapa	Palkkojen yksikkökustannukset

Kustannusarvion tiivistelmä

	Haetut yhteensä €	Hyväksytyt yhteensä €	Hylätyt €
1 Palkkakustannukset	491 122	491 122	0
2 Matkakustannukset	0	0	0
3 Muut kustannukset	0	0	0
4 Ostopalvelut	0	0	0
Flat rate 40 %	196 449	196 449	0
5 Tulot (vähennetään kustannuksista)	0	0	0
6 Kertakorvaus hankkeen tuotokset	0	0	0
Nettokustannusarvio yhteensä	687 571	687 571	0

Rahoitussuunnitelman tiivistelmä

	Haetut yhteensä €	Hyväksytyt yhteensä €	Osuus %
1 Haettava EU- ja valtion rahoitus	550 057	550 057	80 %
2 Omarahoitus: kuntarahoitus	35 000	35 000	5 %
2 Omarahoitus: muu julkinen rahoitus	102 514	102 514	15 %
2 Omarahoitus: yksityinen rahoitus	0	0	0 %
3 Ulkoinen kuntarahoitus	35 000	35 000	5 %
4 Ulkoinen muu julkinen rahoitus	0	0	0 %
5 Ulkoinen yksityinen rahoitus	0	0	0 %
Rahoitussuunnitelma yhteensä	687 571	687 571	100 %

Rahoittajan arvio hankkeesta

Hakemus on Uudistuva ja osaava Suomi ohjelman 2021-2027 mukainen ja erityistavoitteen 1.1 mukainen. Hankesuunnitelma ei täytä yleistä valintaperustetta 3 riittävän konkreettinen hankesuunnitelma. Hakemus ei tässä muodossaan ole riittävän konkreettinen, jolloin yleinen valintaperuste 3 ei toteudu.

Hankehakemus sai vertailussa 25 pistettä (max. 47) ja vastasi parhaiten erityistavoitteeseen ”Hanke vahvistaa osaamista, ennakointi- tai innovointitoimintaa tai uusien teknologioiden kehittämistä.” Kytös Memory Labiin ja Eco-Sairilaan ovat olennaisia, mutta konkretiaa tekemisessä ja sovellettavuudessa voisi vielä tarkentaa. Matkailun tukemisen osalta kuvausta sovellettavuudesta ei löydy.

”Hanke tukee pk-yritysten tuotteiden, materiaalien, palvelujen tai tuotantomenetelmien kehittämistä, pilotointia ja kaupallistamista tai uusien teknologioiden käyttöönottoa ja hyödyntämistä.” Suurin potentiaali hakemuksen perusteella pk-yritysten hyödyntämiseen näkyy pilotointien jälkeen.

”Hanke tukee kaupunkien ja kuntien pilotointi- ja kokeiluympäristöjen kehittämistä”. Memory Campus ja Eco-Sairila sekä matkailun ”kehittämälusta” voidaan nähdä pilotointiympäristöjen kehittämisenä. Konkretia ja sovellettavuus ei avaudu hakemuksen perusteella. ”Hanke edistää oppi- ja tutkimuslaitosten sekä elinkeinoelämän välistä yhteistyötä”

”Hanke tukee älykkääseen erikoistumiseen liittyviä alueiden välisiä ja/tai kansainvälisiä kumppanuuksia” Geopark ja

seitsikkokaupungit on mainittu hakemuksessa, hankkeen keskeiset toimenpiteet eivät kytkeydy kansainvälisiin kumppanuuksiin.

Ratkaisun perustelut ja jatkotoimenpiteet

Maakuntaliiton pisteytys- ja hankeryhmä on käsitellyt hankehakemuksen 29.8.22 / 7.12.22. Hankeryhmä ei puoltanut hankkeen rahoittamista.

Rahoittaja puoltaa hakemuksen hyväksymistä

Ei