



Euroopan unionin  
osarahoittama

## Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027 EU:n alue- ja rakennepoliittikan ohjelma

Euroopan sosiaalirahasto (ESR+)



Elinkeino-, liikenne- ja  
ympäristökeskus

### Valintaesitys

5.6.2023

Dnro: EURA 2021/201212/09  
02 01 01/2022/ESAELY

### Hankkeen perustiedot

Hankkeen julkinen nimi  
Hyvinvointi värkkääjä

Hakijan virallinen nimi  
Hacklab Mikkeli ry

Hakemusnumero  
201212

Saapumispäivämäärä  
08.06.2023

Alkamispäivämäärä  
01.09.2023

Päätymispäivämäärä  
31.08.2025

Viranomainen  
Etelä-Savon elinkeino-, liikenne- ja  
ympäristökeskus

Kokouksen päivämäärä

Hakuilmoitus  
Etelä-Savon kansalaistoimijalähtöisen  
kehittämisen haku

Hakutunnus  
ESAELY-010

Käsittelijä  
Kirsi Satu Anneli Komppa

Toimintalinja  
4 Työllistävä, osaava ja osallistava Suomi

Erityistavoite  
4.3. Yhdenvertaiseen osallisuuteen

Tukimuoto  
Työllisyyden, osaamisen ja sosiaalisen osallisuuden tukemiseen liittyvä kehittämishanke

**Hanke toteutetaan:** Yhden toteuttajan hankkeena

### Kuvaus hankkeen sisällöstä

Yksinäisyys on korostunut koronapandemian myötä ja mielenterveysongelmiin haetaan enemmässä määrin apua. Nuorisotyöntekijät puhuvat tunne- ja vuorovaikutustaitojen heikentymisestä, joka hankaloittaa nuorten siirtymistä työelämään. Yhdistys on havainnut, ettei löydy avoimia tiloja, missä voisi toteuttaa itseään rakentelemalla. Hyvinvointi Värkkääjä -hanke tulee etsimään ja löytämään vastauksia näihin ongelmiin. Värkkäily on itsetekemisen kulttuuria, jossa sovelletaan eri materiaaleja ja teknologiaa ennakkoluulottomasti. Nykyajan värkkäilyssä käytetään luovalla tavalla teknologiaa tai yhdistäen perinteiseen käsityöhön.

Tavoitteena on:

- 1) tarjota värkkäily ja hacklab –toimintaa laajasti nuorille ja työikäisille hyvinvoinnin, uuden oppimisen ja yhteisöllisyyden lisäämiseksi.
- 2) rohkaista osallistujia työnhakuun tai hakemaan opiskelupaikkaa.
- 3) tiivistää yhteistyötä Mikkelin kaupungin nuorten työpajojen, Ohjaamo Olkkarin, Otavan opiston ja Kaakkois-Suomen ammattikorkeakoulun kanssa osallistujien opintojen edistämiseksi.
- 4) etsiä aktiivisesti uusia yritys- ja työelämäyhteistyökumppaneita hankkeen osallistujien työnhaun kohtaantohaasteen ratkaisemiseksi.
- 5) kehittää yhdistyksen markkinointia ja etäosallistumisen malleja niille, joiden on mieluisampi osallistua verkon kautta.

Hankkeessa syntyy matalan kynnyksen kohtaamistila, jonne voi tulla omana itsenään ja toteuttaa itseään värkkäilyä kautta. Kiinnittyminen osaksi yhteisöä edesauttaa, sitä ettei kenenkään tarvitse olla yksin. Toiminta auttaa löytämään merkityksellistä sisältöä arkeen ja luomaan polkuja eteenpäin tai ennaltaehkäisemään syrjäytymistä. Yhdistykselle syntyy toimintamalleja, joita tuottaa osallistujille tai joita hankkeen osallistujat voivat halutessaan itsenäisesti tuottaa osana yhteisöä. Hankkeen toimintaan osallistuneiden tunnistettu osaaminen lisääntyy ja elämä etenee työ- ja koulu-urilla.

Hankkeen arvioidut vaikutukset näkyvät lisääntyneenä töihin ja opiskelemaan hakemisena. Osallistujat oppivat uusia taitoja, joita hyödyntää arjessa ja työelämässä. Yksinäisyyteen on voitu vaikuttaa suoraan tarjoamalla avoimen yhteisön, missä jatkaa harrastamista hankkeen jälkeenkin. Paikalliset toimijat ja yritykset oppivat paremmin tuntemaan Hacklab Mikkelin ja sen tarjoamat mahdollisuudet. Verkostojen yhteistyö tiivistyy.

Hacklab Mikkelin toimitilat ja välineistö tarjoavat hyvät ja helposti saavutettavat puitteet hanketoiminnalle. Yhdistyksen jäsenistön osaamista ja verkostoja hyödynnetään hankkeessa osallistujien tavoittamisessa ja toiminnan toteuttamisessa.

## Hankkeen toimenpiteet

### 1.) Omien ideoiden tuominen todeksi

Kolmen kuukauden mittaisia rakentelutyöpajoja, joissa osallistujat pääsevät kokeilemaan omien ideoiden toteuttamista teknologiaa hyödyntäen. Työpajat kestävät jatkuvina hankkeen alusta loppuun, jolloin niitä toteutetaan seitsemästä kahdeksaan kappaletta. Osallistujat pääsevät suunnittelemaan fyysisiä esineitä ja tuotteita CAD-mallintamalla tai perinteisemmin savea käsin muovaamalla. Nämä suunnitelmat voidaan 3D-skannata digitaalisiksi kappaleiksi ja tulostaa fyysisiksi kappaleiksi 3D-tulostimella. Nämä ideat voivat sisältää myös elektroniikkaa, jolloin tulostettuihin esineisiin voidaan asentaa esimerkiksi Arduino-mikroprosessori ohjaamaan esimerkiksi sensoreita ja moottoreita.

Osallistujille järjestetään aivoriihityöpajoja, joissa yhdessä pohditaan ideoita ja etsitään ideoille käytännön toteuttamisen väyliä. Toiminnassa voidaan hyödyntää myös osallistavan budjetoinnin periaatteita, mikäli idean toteuttaminen vaatii rahallista panosta.

### 2.) Edullisten mikroprosessorien hyödyntäminen arjessa

Kesäsesonki ei keskeytä hankkeen toimintoja, vaan osallistujat viedään aarimalle, missä tutustutaan teknologian hyödyntämiseen palstaviljelyssä. Talvisesongilla valmistetut mikroprosessoreilla toteutetut automaatiot viedään palstalle ja omavaraisien tuotteiden kasvatus automatisoidaan teknologiaa hyödyntäen. Toiminta päättyy syksyisin tuloksien purkamiseen, sekä osallistujien ja yhteistyökumppaneiden sadonkorjuujuhlaan. Aarimaa toimii osana monimuotoista hyvinvoinnin lisäämistä.

### 3.) Nokkela kiertotalous

Hankkeen aikana tutustutaan käytännön mahdollisuuksista erilaisten käytettyjen tavaroiden uusiokäytöstä, mm. rakennetaan osallistujien kanssa vanhasta polkupyörästä sähköpyörä ja rikkoontuneesta porakoneesta tehdään tuuligeneraattori.

Osallistujat voi tuoda mukanaan rikkoutuneita laitteita, joista puretaan ehjät osat talteen ja joista myöhemmin rakennella jotain toimivaa. Loput osista kierrätetään asianmukaisesti. Kestävän kehityksen osalta olemme alustavasti keskustelleet yhteistyöstä Mikkelin Nuorten Työpajojen kanssa.

### 4.) Epätavalliset liikuntamallit

Hanke toteuttaa osallistujalähtöisesti erilaisia liikuntakokeiluja hankkeen aikana, joko viikoittaisina toimintoina tai sesongin mukaan mm. talvisin pilkille ja kesäisin metallinpaljastelemaan. Liikunta piiloutuu mielenkiintoisen tekemisen taustalle, jolloin osallistuja kehittää hyvinvointiaan myönteisesti tiedostamatta.

#### 5.) Tapahtumatuotannot

Hanke toteuttaa hackathon tapahtumia, joihin teemat valitaan osallistujalähtöisesti. Hackathoneissa voidaan kehittää esimerkiksi asuinalueita paremmiksi tai konseptoida innovaatioita. Hackathonit ovat palvelumuotoilun keinoja ratkaista annettuja ongelmia nopeasti ja ennakkoluulottomasti yhdessä toimien. Hankkeen aikana on suunniteltu toteutuvan 4 hackathon tapahtumaa.

#### 6.) Hankkeen ja osallistujien näkyvyys

Osallistujien tuotokset toimivat portfoliokappaleina työnhaussa ja kouluun hakiessa. Toiminnoissa syntyvistä töistä otetut kuvat ja videot toimivat osana hankkeen markkinointia, mm. sosiaaliseen mediaan julkaistuna houkuttelevat osallistujia paikalle. Hankkeen aikana osallistujat pääsevät kokeilemaan, kuinka omista värkkäilyprojekteista voidaan tuottaa videomateriaalia esimerkiksi Youtube-alustalle.

Hankkeen järjestämää ryhmätoimintaa pyritään jäsentelemään pedagogisiin kokonaisuuksiin, jolloin osallistujat voivat saada osaamismerkkejä osallistumalla ja osoittamalla osaamisensa eri osa-alueista. Osaamisen tunnistamisen osalta olemme alustavasti keskustelleet asiantuntijatuesta Otavan Opiston kanssa.

#### 7.) Yhteisöllinen yhdessäolo ja turvallinen tila.

Hanke järjestää yhteisöllistä peli-iltaa osallistujille. Osallistujat pääsevät pelaamaan yhdessä digitaalisia ja fyysisiä pelejä yhdistyksen tiloissa tai osallistujien toivomassa muussa ympäristössä. Toiminta tarjoaa rennompaa toimintaa tavoitteellisten toimintojen rinnalle.

Kahvilatoimintaa yhdistyksen tiloissa, jonne osallistujat voivat tulla oleskelemaan ja viettämään aikaa yhdessä matalalla kynnyksellä, ilman vaatimusta sitoutua ennakolta pitkäaikaisesti toimintaan. Tilat toimivat myös paikkana rauhoittua.

Hanke etsii tilat läheltä osallistujia, missä järjestetään värkkäilijöiden pop-up -kahvila, jonne voi tulla keskustelemaan teknologiasta tai hankkeen tarjoamista muista toiminnoista. Jos pop-up tiloja ei löydy, haastatellaan osallistujia nykyisten tilojen parantamiseksi.

### Lisätietoja hakemuksesta

Kohderyhmä: Syrjäytyneet tai syrjäytymisriskin alaiset 18-29 vuotiaat nuoret miehet.

Kohderyhmän määrä 50 osallistujaa

### Hankkeen toteutusalue

#### Onko hankkeen toiminta valtakunnallista?

Ei

#### Maakunnat

Etelä-Savo

#### Kunnat

Mikkeli

### Kustannusarvion ja rahoitussuunnitelman tiivistelmä

#### Kustannusarviota ohjaavat kustannusmallivalinnat

Kustannusmalli	Flat rate 40 % kehittäminen
Palkkakustannusten ilmoitustapa	Palkkojen yksikkökustannukset

### Kustannusarvion tiivistelmä

	Haetut yhteensä €	Hyväksytyt yhteensä €	Hylätyt €
1 Palkkakustannukset	173 273	173 273	
Flat rate 40 % kehittäminen	69 310	69 310	
2 Tulot (vähennetään kustannuksista)	0	0	
<b>Nettokustannusarvio yhteensä</b>	<b>242 583</b>	<b>242 583</b>	

### Rahoitussuunnitelman tiivistelmä

	Haetut yhteensä €	Hyväksytyt yhteensä €	Osuus %
1 Haettava EU- ja valtion rahoitus	194 069	194 069	80,00
2 Omarahoitus: Yksityinen rahoitus	24 257	24 257	10,00
3 Kuntarahoitus	24 257	24 257	10,00
4 Muu julkinen rahoitus	0	0	0
5 Yksityinen rahoitus	0	0	0
<b>Rahoitussuunnitelma yhteensä</b>	<b>242 583</b>	<b>242 583</b>	<b>100,00</b>

### Rahoittajan arvio hankkeesta

Hanke on EU:n alue- ja rakennepolitiikan ohjelman mukainen ja se toteuttaa toimintalinjan 4. Työllistävä, osaava ja osallistava Suomi erityistavoitetta 4.3 Yhdenvertaiseen osallisuuteen. Hankkeen tavoitteena on yhtäläisten mahdollisuuksien edistäminen, kansalaistoimijuuden kehittäminen, syrjäytymisriskin pienentäminen sekä matalan kynnyksen osallisuutta ja hyvinvointia tukevien toimintamallien pilotointi ja juurruttaminen. Hankkeen toimenpiteet kohdistuvat nuoriin, joille hanke mahdollistaa ohjattuun monipuoliseen toimintaan osallistumisen ja oman osaamisen näkyväksi tekemisen. Hanke liittyy Etelä-Savon maakuntastrategian 2030 tavoitteeseen Hyvinvoivat ihmiset ja hyvä ympäristö, jossa tavoitteena on edistää asukkaiden osallisuutta ja yhteisöllisyyttä.

### Ratkaisun perustelut ja jatkotoimenpiteet

Etelä-Savon ELY-keskuksen hankeryhmä 5.10.2022

Etelä-Savon ELY-keskuksen rakennerahastopalvelut -yksikön rahoituskokous 15.3.2023

Etelä-Savon maakunnan yhteistyöryhmän sihteeristö 20.6.2023

### Rahoittaja puoltaa hakemuksen hyväksymistä

Kyllä