



Euroopan unioni

Euroopan sosiaalirahasto

Valintaesitys

Kestävää kasvua ja työtä 2014–2020
Suomen rakennerahasto-ohjelma



Elinkeino-, liikenne- ja
ympäristökeskus

Hankkeen julkinen nimi PeliKlaaniTET - Digitaalisia ja pelillisiä työelämätehtäviä etänä	
Hakemusnumero 107527	Kokouksen päivämäärä 10.2.2022
Saapumispäivämäärä 2.12.2021	Diaarinumero EURA 2014/12688/09 02 01 01/2021/ESAELY
Käsittelijä Kirsi Komppa	Viranomainen Etelä-Savon elinkeino-, liikenne- ja ympäristökeskus
Hakijan virallinen nimi Kaakkois-Suomen Ammattikorkeakoulu Oy	
Toimintalinja 9. REACT-EU:n ESR-toimenpiteet	
Erityistavoite 12.3. Digitaalisten taitojen parantaminen	
Tukimuoto Työllisyyden ja osaamisen edistämiseen sekä sosiaaliseen osallisuuteen liittyvä kehittämishanke	
Alkamispäivämäärä 1.2.2022	Päätymispäivämäärä 31.8.2023

Hankkeen sisältö

Hankkeen päämääränä on vahvistaa heikommassa asemassa olevien nuorten ja aikuisten mahdollisuuksia ja kiinnittymistä digitaaliseen työelämään demokraattisesti sekä vahvistaa heidän osallisuuttaan digitaalisessa yhteiskunnassa.

Hankkeen tavoitteena on

- 1) Eri ammattialoihin ja uravalintoihin tutustuminen paikkariippumattomasti ja työpaikkojen digitaalisten etätyötehtävien tunnistaminen
- 2) Heikommassa työmarkkina-asemassa ja heikoman digitaalisen ohjauksen saavutettavuuden asemassa olevien nuorten ja aikuisten hybridi- ja verkko-ohjausmenetelmien ja sisältöjen kehittäminen soveltavaksi etätET-harjoitteluksi
- 3) Tutkintoon valmentavan koulutuksen, työpajojen ja työelämän digitaalisen yhteistyön vahvistaminen ja soveltavan etätETin ohjauksen kehittäminen

Hankkeen toimenpiteet on jaettu viiteen työpakettiin: kahteen projektin hallinnointiin, verkostointiin ja tulosten levittämiseen keskittyvään työpakettiin (työpaketit 1 ja 5) sekä kolmeen sisällölliseen työpakettiin.

TYÖPAKETTI 1

- Hankkeen koordinointi

TYÖPAKETTI 2

- Mielekkään ammattialan ja työtehtävien löytäminen ja saavuttaminen digitaalisesti (ml. paikkariippumattomuus) ja työpaikkojen etätyötehtävien tunnistaminen

TYÖPAKETTI 3

- Tutkintoon valmentavan koulutuksen opiskelijoiden (ml. maahanmuuttajat) hybridi- ja verkko-ohjausmenetelmien ja sisältöjen kehittäminen soveltavaksi etätET-harjoitteluksi

TYÖPAKETTI 4

- Tutkintoon valmentavan koulutuksen, työpajojen ja työelämän yhteistyön vahvistaminen ja soveltavan etätETin

Hankkeen nimi: PeliKlaaniTET - Digitaalisia ja pelillisiä työelämätehtäviä etänä

ohjauksen pedagoginen ja menetelmällinen kehittäminen

TYÖPAKETTI 5

- Hankkeen viestintä, verkostoituminen, julkaisutoiminta sekä tulosten levittäminen
- Hankkeen tulokset ja tuotokset työpaketeittain:

Hankkeen tuloksina syntyy työpaketeittain:

TYÖPAKETTI 1

- Varmistaa, että hanke toteutetaan suunnitellusti.

TYÖPAKETTI 2

- Saadaan selville minkälaisista aloista nuoret ovat kiinnostuneita ja miten aloille voidaan rakentaa digitaalisia etätyötehtäviä
- Löydetään 8 kpl nuorille mielenkiintoisia ja digitaaliseen, soveltavaan etätETiin soveltuvia aloja
- Löydetään 16 kpl työpaikkoja, joista löytyy tunnistettuja etätyötehtäviä

TYÖPAKETTI 3

- Tutkintoon valmentautuvat löytävät itselleen mielenkiintoisen työharjoittelupaikan ja saavat kokemuksen työelämästä ja digitaalisista/tietopohjaisista työelämätehtävistä.
- Työpaikkojen digitaaliset työtehtävät tulevat kuvatuksi.
- Työpaikat saavat vastuullisuusleiman tehdystä yhteiskunnallisesta vastuustaan.

TYÖPAKETIT 4 ja 5

- Soveltavan etätETin sisältöjen rakentamisen mallinnus ja opas
- Kehittämisprosessia kuvaavia artikkeleita

<input checked="" type="checkbox"/> Hankkeen toiminta kohdistuu yhden maakunnan alueelle	<input type="checkbox"/> Hankkeen toiminta kohdistuu usean maakunnan alueelle	<input type="checkbox"/> Hankkeen toiminta on valtakunnallista
Maakunnat Etelä-Savo		
Seutukunnat Mikkelin		
Kunnat Mikkeli		

Lisätietoja hakemuksesta

Hankkeen välittöminä kohderyhminä ovat

- 1) Työelämään tutustumisjakson sisältävässä koulutuksessa ja opintojen nivelvaiheissa (10.luokka, oppivelvollisuusikäiset, ammatillinen toinen aste/TUVA-koulutus) olevat nuoret ja aikuisesti, ml. maahanmuuttajat
- 2) Heikommassa työmarkkina-asemassa olevat työpajanuoret, maaseutupaikkakuntien nuoret, joilla työelämään tutustumispaikat ovat rajallisia
- 3) Työnantajat, opettajat/ohjaajat, työ- ja työhönvalmentajat/yksilövalmentajat

Kohderyhmän koko 31.

Kustannusarvio ja rahoitussuunnitelma

Kustannukset	Yhteensä €	Rahoitus	Yhteensä €	Osuus nettokustannuksista (%)
1 Palkkakustannukset	80 200	1 Haettava ESR- ja valtion rahoitus	82 267	80,00
2 Ostopalvelut	0	2 Kuntien rahoitus	0	0,00
3 Muut kustannukset	9 000	3 Muu julkinen rahoitus	20 567	20,00
4 Flat rate	13 634	4 Yksityinen rahoitus	0	0,00
Kustannukset yhteensä	102 834	Rahoitus yhteensä	102 834	100,00
5 Tulot	0			
Nettokustannukset yhteensä	102 834			

Hankkeen nimi: PeliKlaaniTET - Digitaalisia ja pelillisiä työelämätehtäviä etänä

Kustannukset	Yhteensä €	Rahoitus	Yhteensä €
6 Kunnat	0	5 Kuntien rahoitus	0
7 Muu julkinen	0	6 Muu julkinen rahoitus	0
Yhteensä	0	Yhteensä	0

Kustannusarvio yhteensä	102 834	Rahoitussuunnitelma yhteensä	102 834
--------------------------------	---------	-------------------------------------	---------

Rahoittajan arvio hankkeesta

Hankkeen kehittämistoiminnalta puuttuu selkeä oppilaitosten ja työelämän tarve. Kumppaneiden hankkeeseen sitoutuminen jää epäselväksi ja asiakasohjausta ei ole siten varmistettu. Hankkeen toimenpiteiden vaikutus kohderyhmän digitaalisiin taitoihin ja työelämävalmiuksiin jää vähäiseksi. Hankkeessa kuvattua toimintaa voidaan toteuttaa oppilaitosten normaalina toimintana tai jo aiemmin rahoitetuissa hankkeissa.

Rahoittajan esitys

Rahoittajan esitys <input type="checkbox"/> Hakemus esitetään hyväksyttäväksi <input checked="" type="checkbox"/> Hakemus esitetään hylättäväksi

Ratkaisun mahdolliset perustelut ja jatkotoimenpiteet

Etelä-Savon ELY-keskuksen hankeryhmä 11.1.2022

Etelä-Savon ELY-keskuksen rakennerahastopalvelut -yksikön rahoituskokous 26.1.2022

Etelä-Savon maakunnan yhteistyöryhmän sihteeristö 10.2.2022